

Spielplan

Turnier

Im Turnier spielt jede Mannschaft der jeweiligen Alterskategorie und die Finalspleie werden im KO-Modus durchgeführt

Mannschaften

- Teambildungen: Die Teams melden sich vor dem Turnier zum Meldedatum an.
- Gespielt wird 3 gegen 3 ohne Torhüter
- Wer kein Hockeystock hat, stellt der SHC Bettlach für den Spieltag einen Stock zur Verfügung

Spielbetrieb

- Wechselorganisation
Es wird fliegend gewechselt, die Teams organisieren die Auswechslungen selbstständig
- Spielanfang
Sämtliche Spieler stellen sich wie bei einem normalen Spielbeginn auf. Der Spielball wird auf ein Hornsignal vom Schiedsrichter, in die Mitte des Spielfeldes, eingeworfen. Das Spiel beginnt und läuft ohne Unterbruch bis zum Schlussignal (Horn).
- Spielzeit
Die Matchdauer beträgt 2 x 5 Minuten mit Seitenwechsel.
- Die Uhr wird nicht angehalten.
- Anzahl Spieler: 3 : 3
- Zusammensetzung der Mannschaft
Grundsätzlich ist anzustreben, in 2 Blöcken zu spielen (Minimale Teamgrösse ist vier Spieler davon dürfen maximal **zwei** lizenzierte Spieler aus dem Strassenhockey sein).
- Die Wechsel- und Trainer-Zone dient den Spielenden Mannschaften und **nicht** als Aufenthaltsort für Fans oder Einspielzone der nächsten Mannschaften

Spielregeln

Regeln

- Als Tore werden die Minitore verwendet
- Die Mannschaften bestehen aus **min. 4 / max. 6 Spielern** (maximal **zwei** lizenzierte Spieler aus dem Strassenhockey)
- Schienbeinschoner sind Pflicht
- Das Spielgerät ist ein Eishockeystock
- Handschuhe und Hockeyhelm sind erlaubt
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Bodycheck, Check gegen die Bande, frontaler Körperangriff sind verboten und werden gegebenenfalls bestraft.
- Die Schaufel des Spielgerätes darf bei einer Schussabgabe maximal auf Kniehöhe sein.
- Slapshot/Schlagschüsse sind untersagt.
- Hoher Stock und Slapshots werden abgepfiffen und die gegnerische Mannschaft erhält den Ballbesitz

Strafzeiten

- Foulspiel und übertriebene Härte sind primär untersagt. Der Schiedsrichter ist jedoch grundsätzlich immer berechtigt eine Strafe auszusprechen. Bei einer Strafe unterbricht der Schiedsrichter das Spiel.
- Als Spielball dient ein oranger Fiselball
- Das Aufhalten im Torraum eines Spielers der verteidigenden Mannschaft ist untersagt
- Wird ein Tor innerhalb des Torraumes erzielt, ist dies nicht zulässig
- Punktevergabe: Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = jeweils 1 Punkt

Altersgrenze

- Oberstufe 7. - 9. Klasse
- Mittelstufe 4. - 6. Klasse
- Unterstufe 1. - 3. Klasse